

Raspakovati sadržaj vežbe na koren Z particije.

Otvoriti crtež iz priloga i snimiti ga kao **BBB-GG_IME_PREZIME_V10Z1**

Povezati podatke bloka **oznaka** sa podacima o boji i ceni iz datoteke prozor.xls.

Formirati nove kolone u kojima se računa ukupna cena i površina prozora.

Tabelu sa podacima ubaciti u crtež. Kreirati novi pogled sa tabelom u prostoru papira (slika 10.1)

Prozori							
broj	sirina	oznaka	visina	boja	cena	ukupna cena	ukupna površina [m2]
4	150	P3	100	beli	1000	4000	6
8	50	P1	100	sivi	400	3200	4
16	75	P2	100	beli	700	11200	12

Slika 10.1

Kreirati novi blok za vrata koji ima **alignment** parameter i dve **flip** akcije.

Izmeniti delove modela označene crvenim kotama.

Odštampati