



RAČUNARSKO CRTANJE U GRAĐEVINARSTVU

PREDAVANJE 9
DINAMIČKI BLOKOVI, ATRIBUTI, ANOTACIJE

ATRIBUTI

- Dinamički tekstualni objekti
- Promenljiv tekstualni sadržaj u blokovima
- Moguća pretraga po atributima

TIPOVI ATRIBUTA

- Obični – korisnik sam unosi vrednost
Moguća naknadne izmene
- Konstante – atribut uzima prethodnu definisanu vrednost
Nema izmena
- Polja – parametar definiše vrednost
(npr. rastojanje između dve tačke na objektu)
Izmena parametra automatski dodeljuje novu vrednost

DINAMIČKI BLOKOVI

- Ugrađivanje funkcionalnosti u blokove
- Definišu se u **block editor**-u
- **Parametar** – predstavlja promenljivu geometrijsku osobinu objekta
- **Action** – modifikacija parametra
(svaka akcija zahteva odgovarajući parametar)
- **Parameter sets** – prethodno definisane kombinacije parametara i akcija

PRIMER - PROZOR

- Linearni parametar – po celoj dužini prozora
- **Stretch** akcija – na gripu desne krajnje tačke

- Linearni parametar može da se podesi tako da uzima vrednosti iz liste – **properties/value set**

PRIMER - VRATA

- Linearni parametar – između centra i krajnje tačke luka
- **Stretch** akcija – na gripu krajnje tačke luka
- **Scale** akcija – vezana za linearni parametar

- **Flip** akcija i parametar – postavljanje pravca obrtanja i selekcija objekata
- **Rotation** akcija i parametar