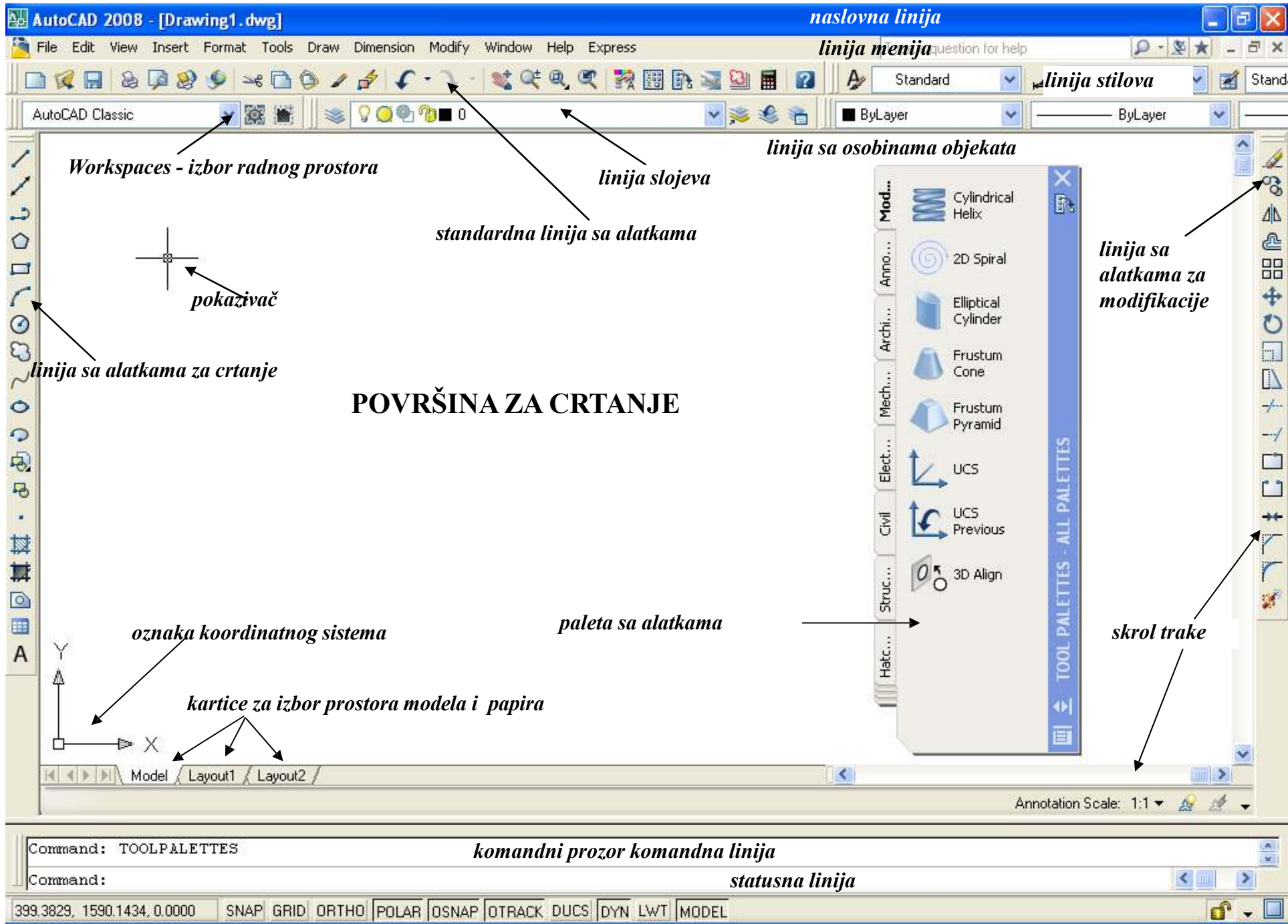


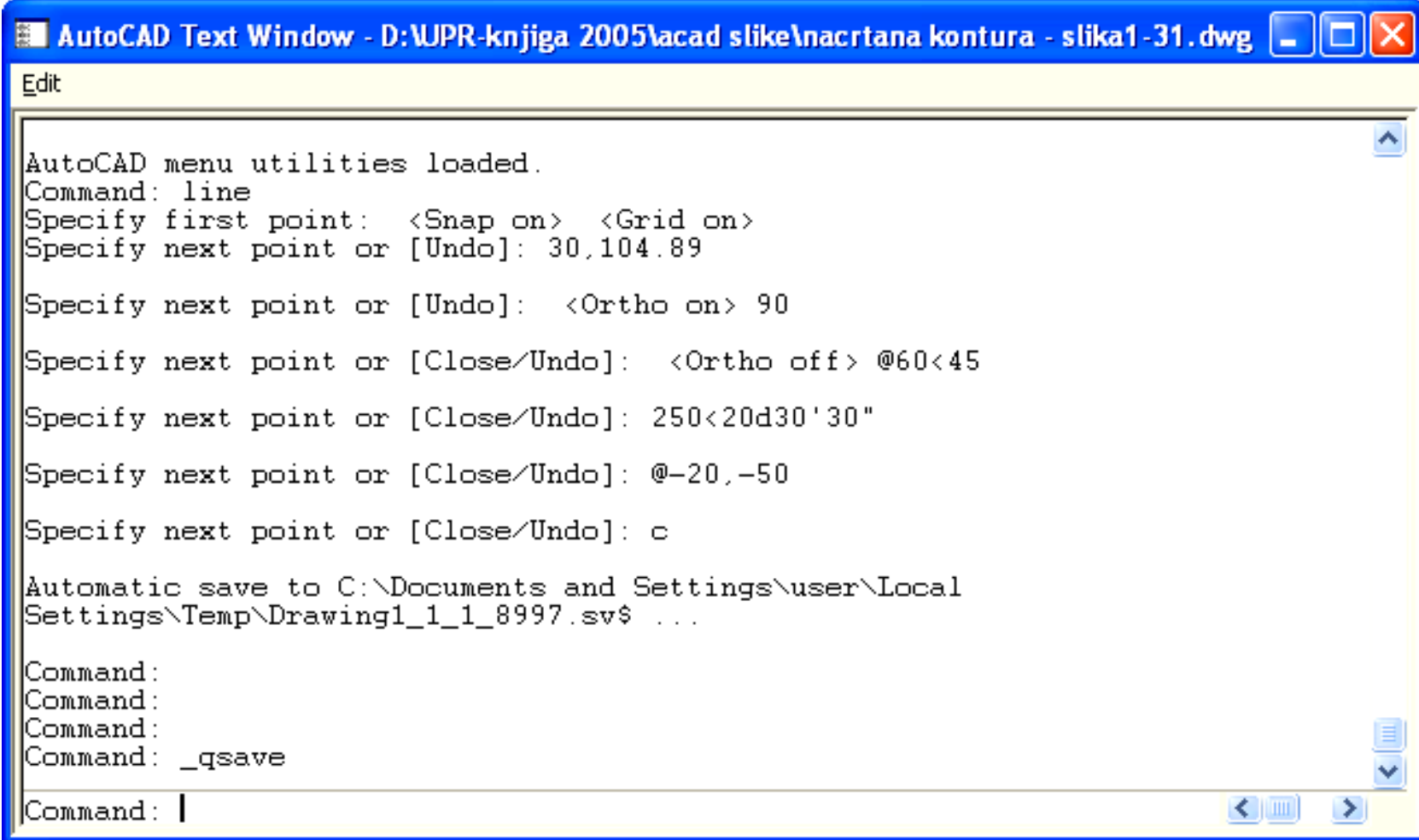


# RAČUNARSKO CRTANJE U GRAĐEVINARSTVU

PREDAVANJE 1 — ZADAVANJE KOMANDI I RADNO  
OKRUŽENJE



# TEKSTUALNI PROZOR

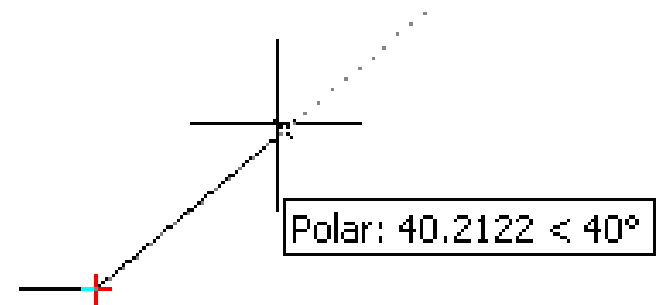
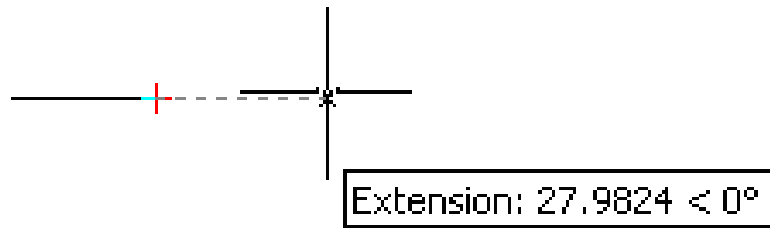
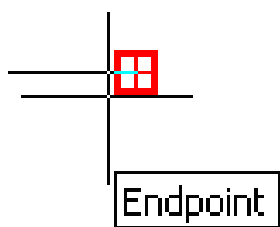
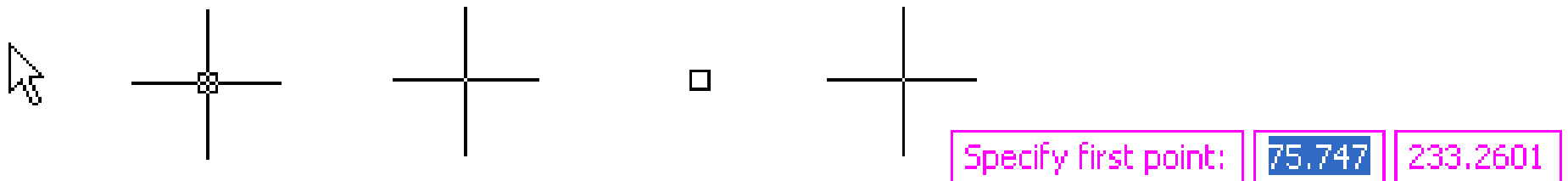


The image shows a screenshot of an AutoCAD Text Window. The window title bar reads "AutoCAD Text Window - D:\UPR-knjiga 2005\acad slike\nacrtana kontura - slika1-31.dwg". The window content displays the following text:

```
Edit  
AutoCAD menu utilities loaded.  
Command: line  
Specify first point: <Snap on> <Grid on>  
Specify next point or [Undo]: 30,104.89  
  
Specify next point or [Undo]: <Ortho on> 90  
  
Specify next point or [Close/Undo]: <Ortho off> @60<45  
  
Specify next point or [Close/Undo]: 250<20d30'30"  
  
Specify next point or [Close/Undo]: @-20,-50  
  
Specify next point or [Close/Undo]: c  
  
Automatic save to C:\Documents and Settings\user\Local  
Settings\Temp\Drawing1_1_1_8997.sv$ ...  
  
Command:  
Command:  
Command:  
Command: _qsave  
  
Command: |
```

The window includes standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner and navigation buttons (back, forward, search) in the bottom right corner.

# POKAZIVAČI AUTOCAD-A



# ZADAVANJE KOMANDI

Komande se mogu zadati na četiri načina:

- izborom iz linija sa alatkama,
- izborom iz menija,
- unošenjem sa tastature,
- čitanjem iz datoteke.

# PONAVLJANJE KOMANDE

- Enter dugme,
- Space dugme,
- kratki pritisak na desni taster na mišu,
- dugi pritisak + meni.

# PREKIDANJE KOMANDE

- Escape,
- dugi pritisak + meni (Cancel).
- Undo i Redo

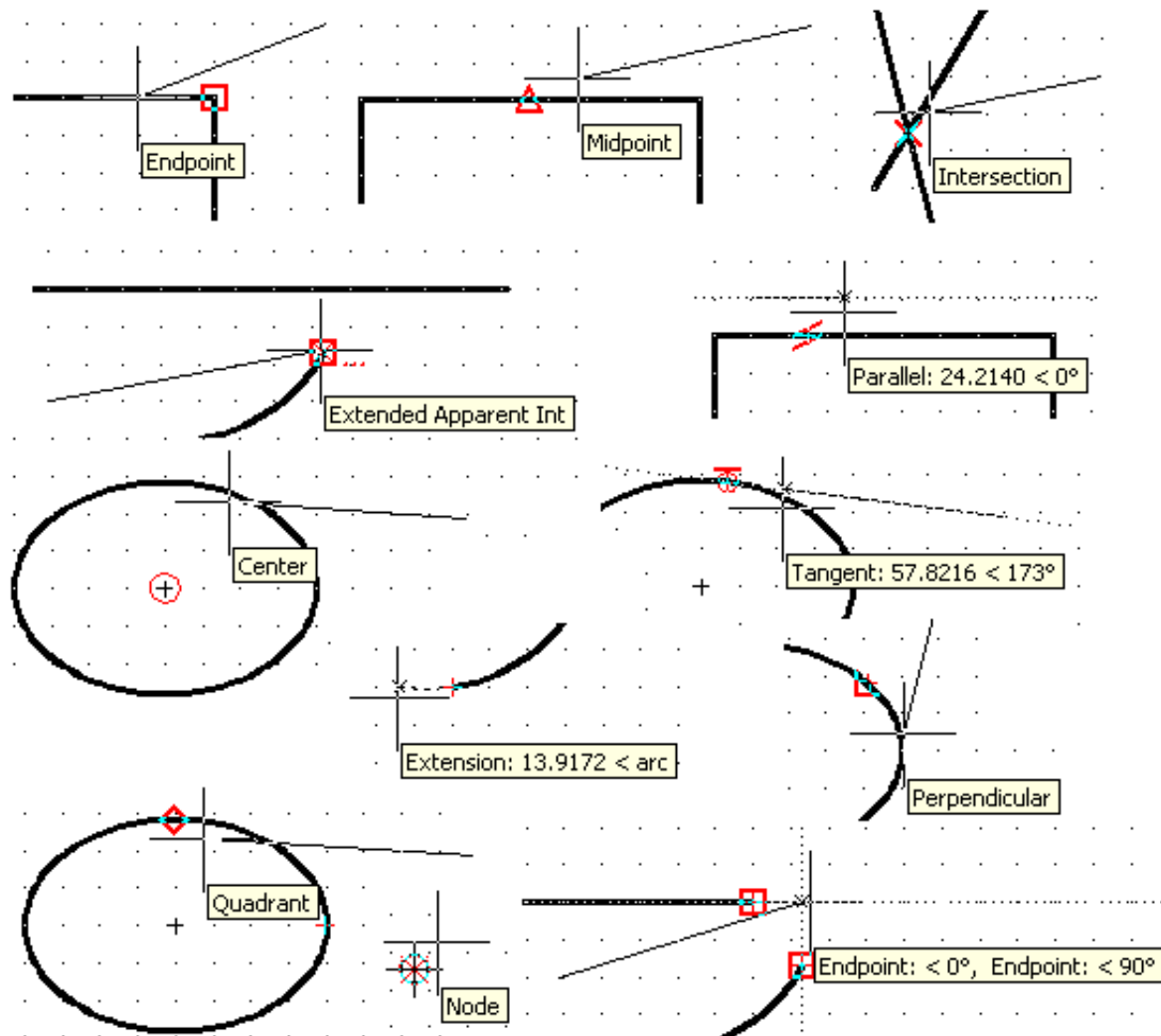
# ZADAVANJE PODATAKA

Podaci se mogu zadati na tri načina:

- pokazivanjem na ekranu,
- pokazivanje na ekranu pomoću OSNAP-a,
- unošenjem sa tastature.



# KARAKTERISTIČNE TAČKE



# ZADAVANJE PODATAKA SA TASTATURE

Kod unošenja podataka koji nisu celi brojevi, umesto decimalne zapete unosi se tačka.

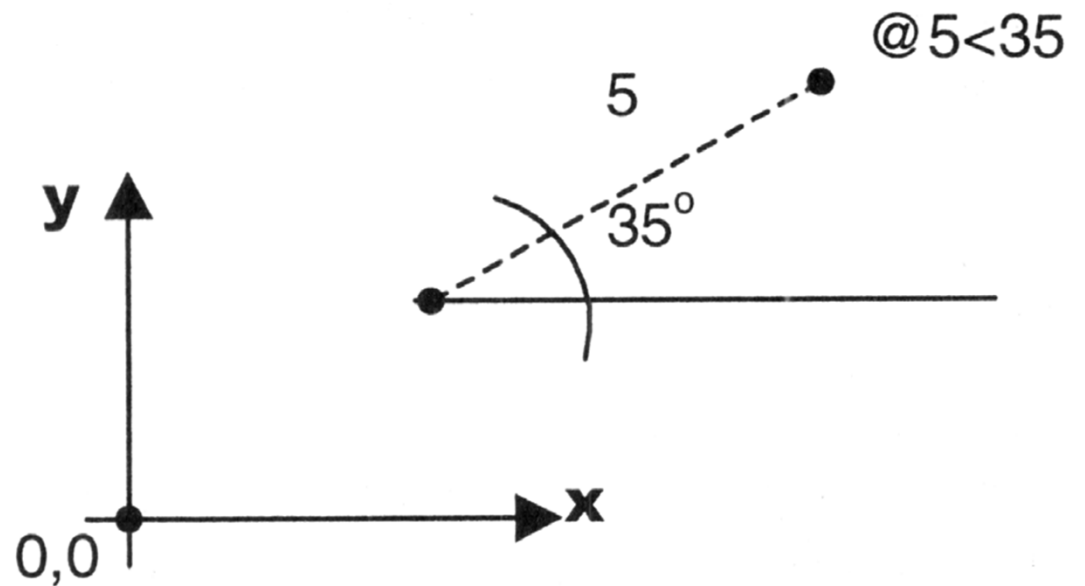
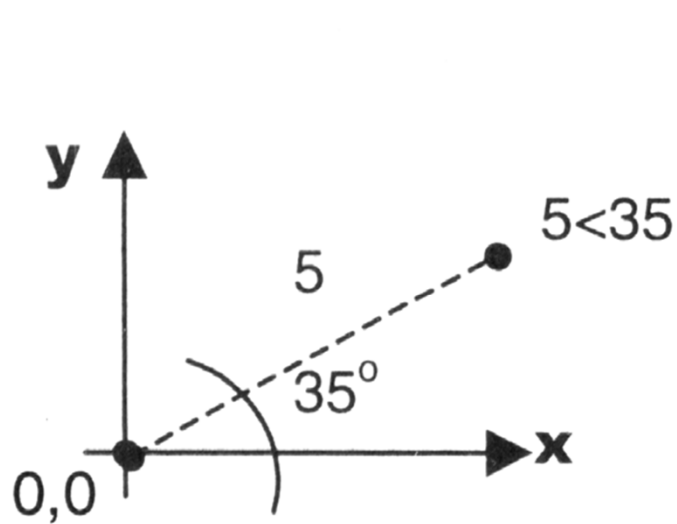
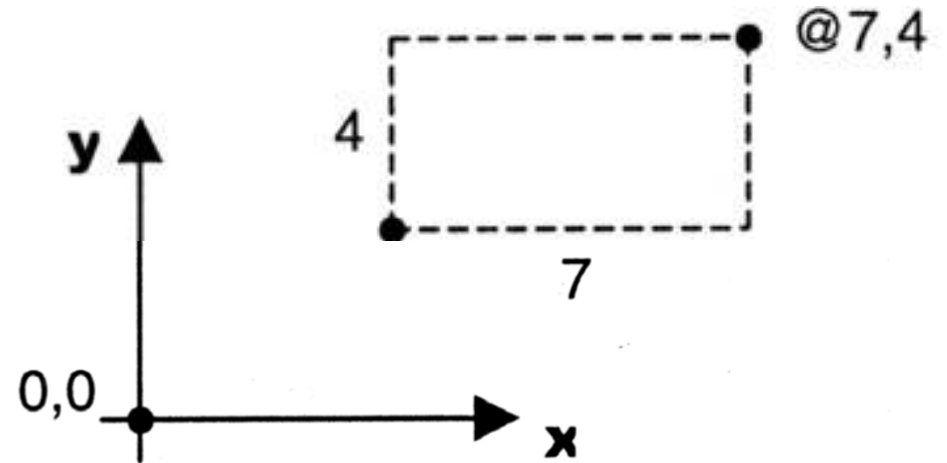
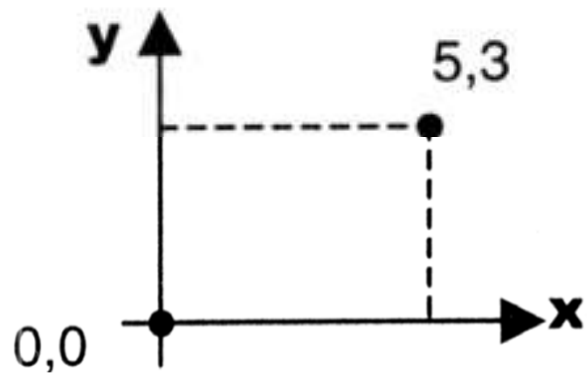
Na primer, broj 32,25 prilikom unosa u računar kuca se kao 32.25 zato što se u anglosaksonskim zemljama umesto decimalne zapete koristi decimalna tačka.

Prilikom unošenja podataka sa tastature zapeta ima drugo značenje – razdvaja elemente.

# ZADAVANJE PODATAKA SA TASTATURE

- 2D :
  - Pravougane:
    - apsolutne:  $X,Y$
    - relativne:  $@X,Y$
  - Polarne:
    - apsolutne: udaljenost<ugao
    - relativne:  $@udaljenost<ugao$

# ZADAVANJE PODATAKA SA TASTATURE



# PAN REALTIME, ZOOM REALTIME

- Pomeranje crteža – dok je pritisnuto **scroll** dugme miša
- Okretanje scroll dugmeta daje odgovarajuće umanjeње ili uvećanje, u zavisnosti od smera

# UVEĆANJE OBJEKTA I CRTEŽA

- Po pokretanju naredbe **Zoom**:
  - **All** – obuhvata granice crteža, ako postoje objekti van granica obuhvata i njih
  - **Extents** – svi objekti u najvećem uvećanju
  - **Window** – prikazuje okvir
  - **Object** – selektovani objekat (ili objekti) u najvećem uvećanju
  - **Previous** – povratak na prethodni pogled

# SELEKCIJA OBJEKATA

- Kartica **Selection** u **Options** meniju
- Prozori (poligoni) za selekciju:
  - **Window** – selektuju se samo objekti koji se u celosti nalaze unutar prozora (plavi prozor, sa leva na desno)
  - **Crossing** – selektuju se svi objekti koji su delimično ili u celosti unutar prozora (zeleni prozor, sa desna na levo)