

1. Zadatak

Otvoriti crtež iz priloga i snimiti ga kao **BBB-GG_IME_PREZIME_V8Z1**

Kreirati sloj **srafura**:

- boja linije: crna
- stil: neprekidna
- širina: 0.05mm

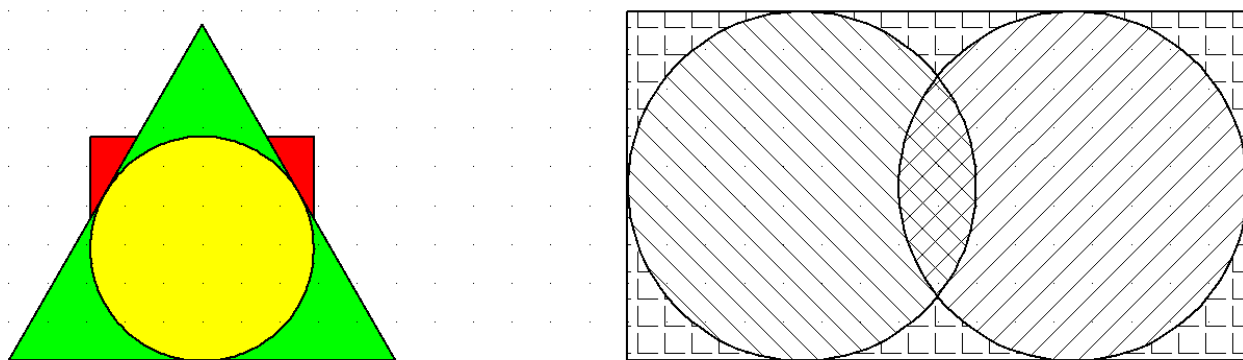
Šrafirati kružnice u pravougaoniku:

- šrafura: **ANSI31**
- leva kružnica: ugao 90, desna: ugao 0
- gustina: 1.5

Površinu pravougaonika izvan kružnica šrafirati uzorkom **ANGLE**, ugao 0, skala 1.

Slika 8.1. levo: trougao šrafirati zelenom bojom, kružnicu žutom, a kvadrat crvenom.

Promenom redosleda elemenata formirati raspored prikazan na slici.



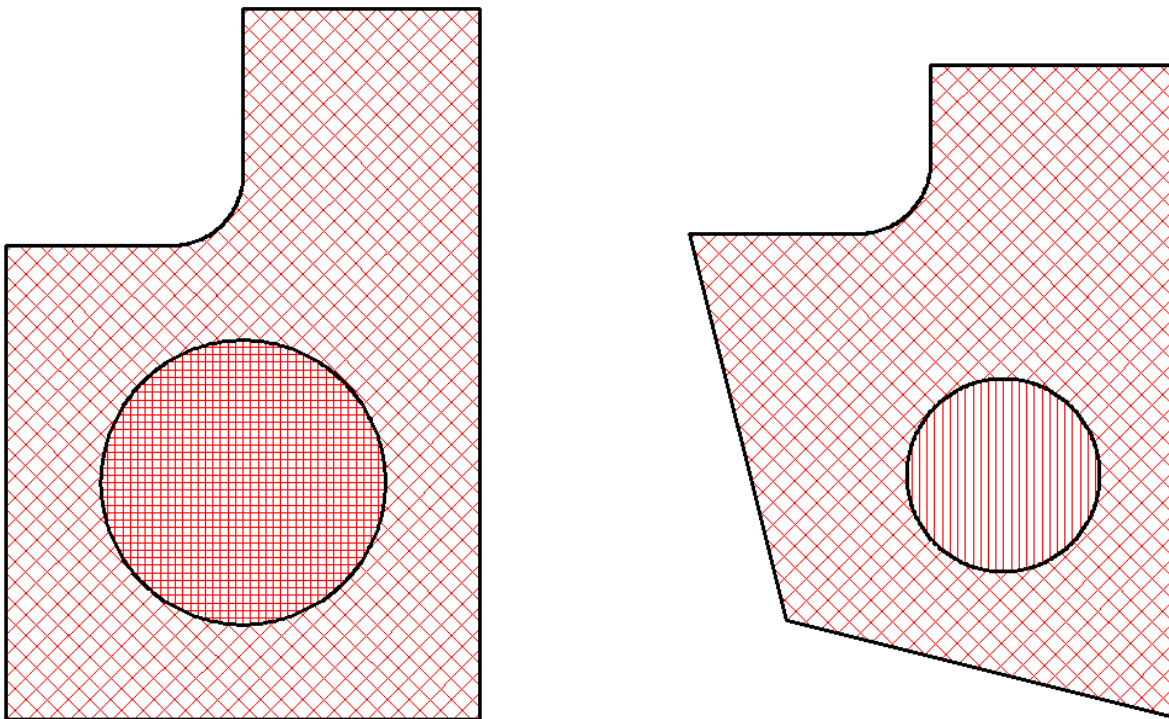
slika 8.1.

2. Zadatak

Otvoriti crtež iz priloga i snimiti ga kao **BBB-GG_IME_PREZIME_V8Z2**

Formirati stil za kote

- ime: **ankote**
- uključena anotacija: **da**
- kotna linija: **oblique**, veličina 2
- kotni tekst: stil **kote**
- kotna preko pomoćne: 2
- pomoćna preko kotne: 2
- tekst od kotne linije: 0.5



Slika 8.2.

Šrafirati prema slici 8.2 levo:

- spoljašnja šrafura: **ANSI37**, ugao 0, gustina 2
- šrafura unutar kružnice: **ANSI37**, ugao 45, gustina 1

Kopirati objekte 300 jedinica udesno, i na kopiji izvršiti sledeće modifikacije, prikazane na slici 8.2 desno:

- Smanjiti radijus kružnice za 20 jedinica i pomeriti je 30 jedinica udesno.
- Promeniti šrafuru unutar kružnice u **ANSI31**
- Spustiti gornju ivicu konture za 30 jedinica i pomeriti donju levu tačku konture za @40,40

Definisati prostor papira:

- ime: **stampa**
- štampač: CutePDF
- veličina: A4 položeno
- stil štampe: acad.ctb

Formirati poglede u prostoru papira kao na slici 8.3.

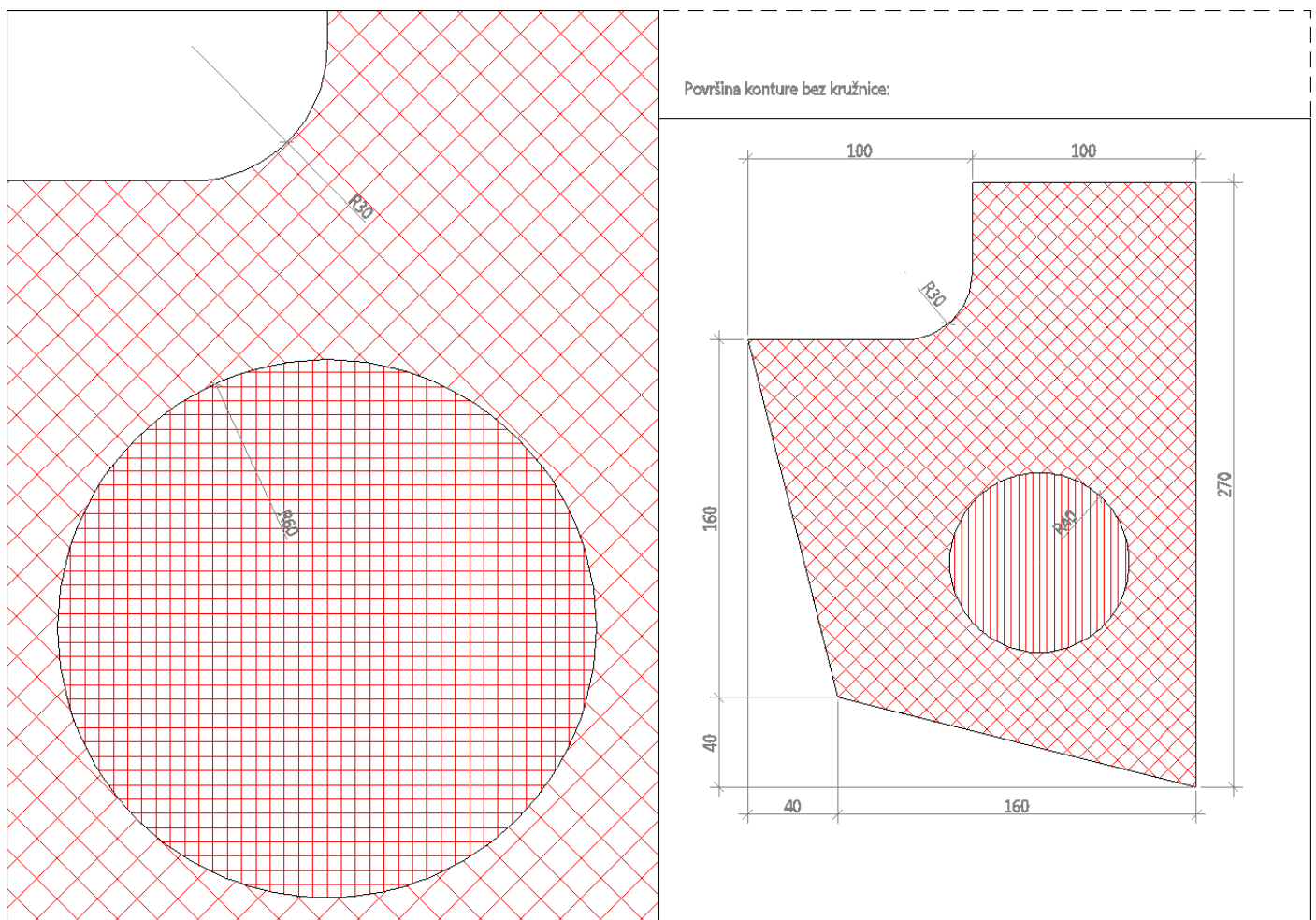
U prvi pogled postaviti levu konturu u skali anotacije 1:1.

U drugi pogled postaviti desnu konturu u skali anotacije 1:2.

Kotirati objekte prema slici (u prostoru modela).

Prilikom kotiranja odabrati odgovarajuće skale anotacije – 1:1 za desnu i 1:2 za levu konturu.

Izračunati površinu desne konture bez kružnice i ispisati je u prostoru papira (korisiti stil teksta **kote**).



Slika 8.3