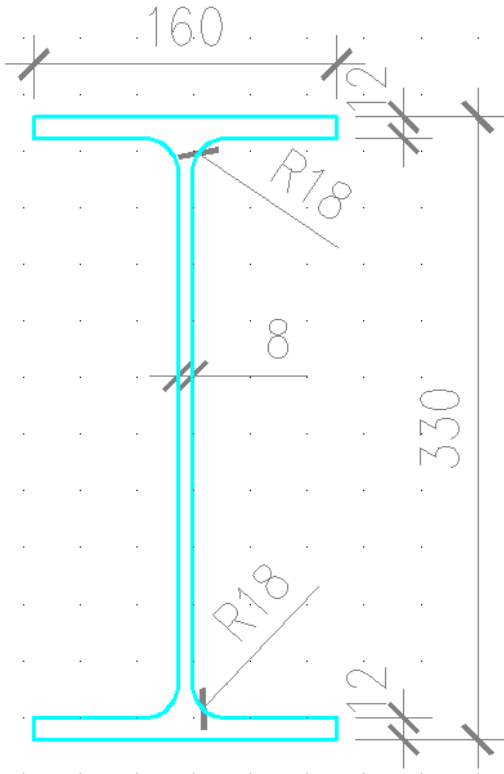
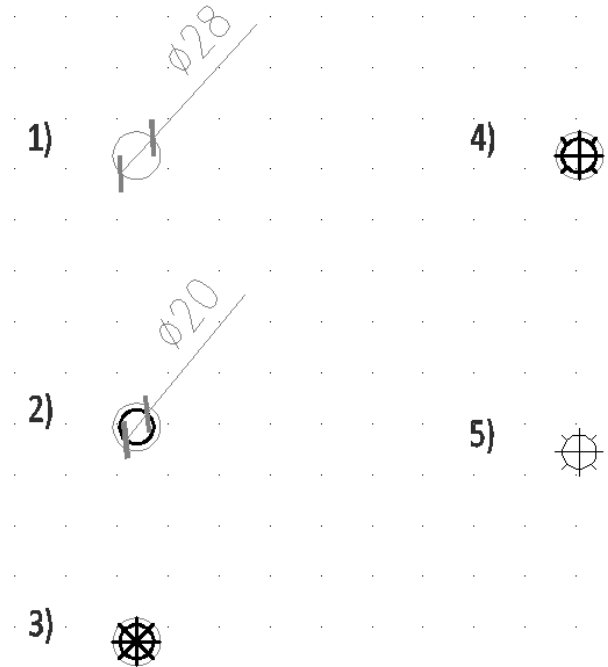


## 1. Zadatak

1. Otvoriti crtež V6\_prilog i snimiti ga pod nazivom BBB-GG\_IME\_PREZIME\_V7Z1. Na proizvoljnom mestu u sloju celik formirati blok pod imenom **IPE 330** prema slici 1. Izračunati površinu nacrtane konture i upisati je koristeći proizvoljan stil teksta.

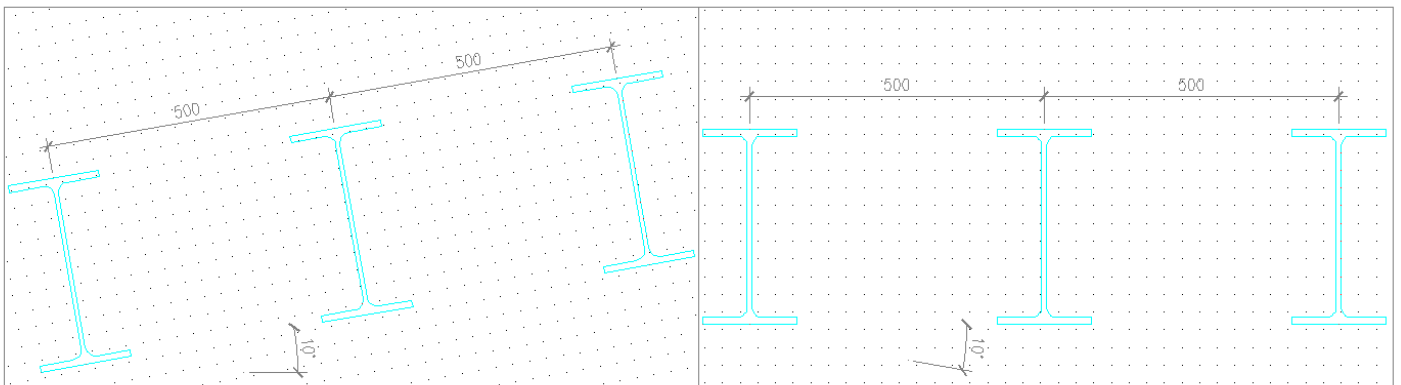


Slika 1.



Slika 2.

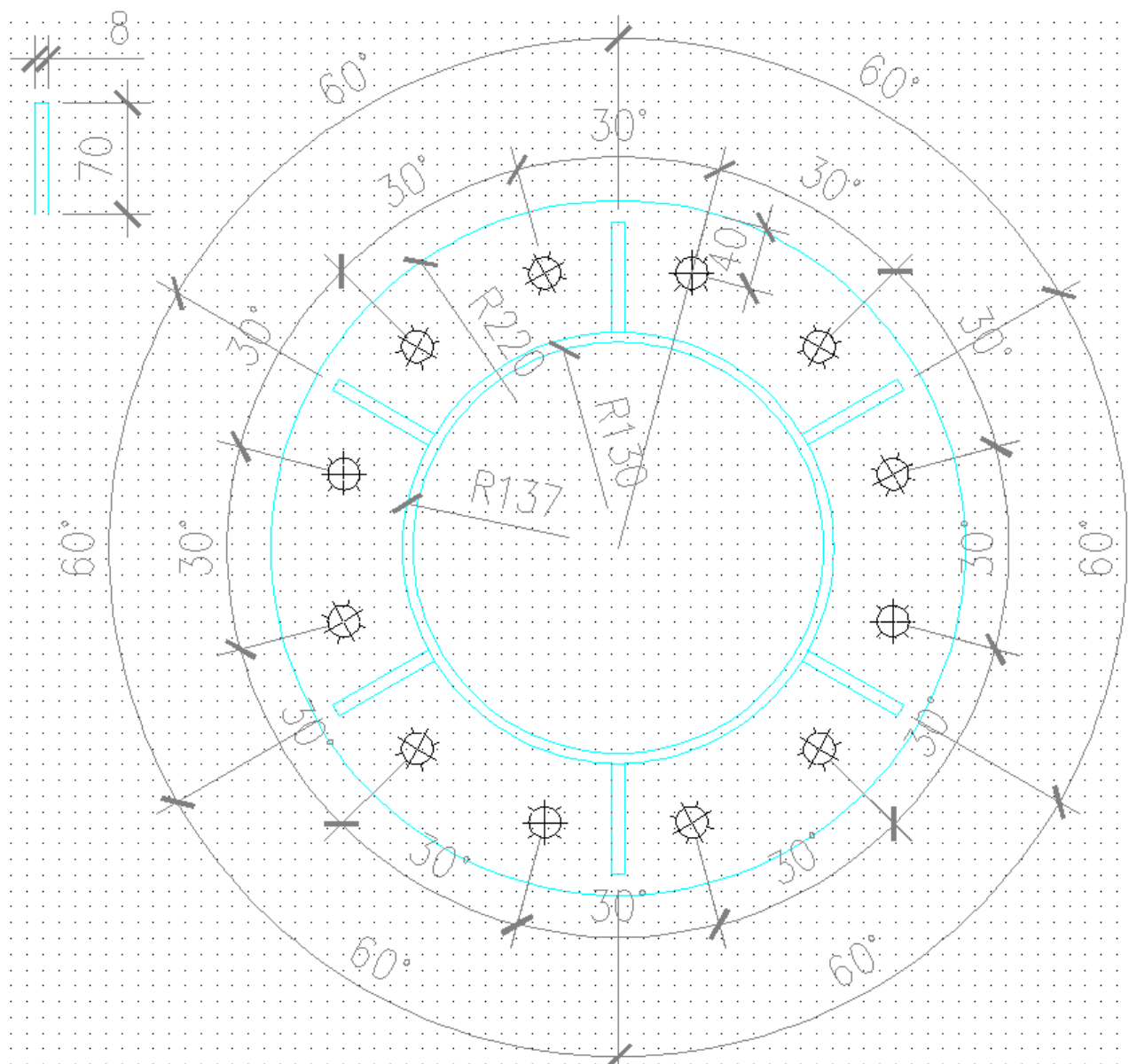
2. Formirati blok u sloju zavrtnji, prateći korake sa slike 2. Prva kružnica je prečnika 28 jedinica, kružnica unutar nje je prečnika 20 jedinica. Sve linije su pod uglom 45°, pri njihovom isecanju koristiti opciju *Trim*. Obrisati spoljašnju kružnicu. Blok imenovati kao Zavrtnanj M20.
3. Uneti formirani blok IPE 330 i kopirati ga u nizu na zadatim rastojanjima i pod zadatim uglom. Nacrtane objekte prikazati u dva proizvoljna pravougaona *Viewport* objekta, gde jedan ima prikaz prilagođen WCS-u, a drugi UCS-u formiranom tako da nacrtani objekti budu u horizontali.



Slika 3



5. Na istom crtežu na proizvoljnom mestu nacrtati objekat prikazan na slici 5. Koristiti prethodno formiran blok Zavrtnji M20.



Slika 5.

## **2. Zadatak**

Nacrtati osnovu prema crtežu iz priloga sledeći uputstva:

1. Granice crteža odrediti samostalno.
2. Kreirati slojeve:
  - zid – boja sloja: plava
  - prozor - boja sloja: crvena
  - vrata - boja sloja: crvena
3. Prema crtežu u prilogu nacrtati unutrašnje i spoljašnje zidove osnove u sloju zid.
4. U odgovarajućem sloju nacrtati blokove vrata i prozor.
5. Konvertovati nacrtane objekte u blok sa brisanjem nacrtanih elemenata posle formiranja bloka.
6. Umetnuti blokove vrata i prozor prema zadatom crtežu.
7. Izračunati bruto površinu objekta (spoljne konture) i upisati je koristeći proizvoljan stil teksta.

**Nije potrebno kotirati crtež.**

Zadatak snimiti pod nazivom BBB-GG\_IME\_PREZIME\_V7Z2.

